KMP로 Figma 아이콘 동기화, 클릭 한 번이면 끝!



옥수환 NAVER 밴드

발표자소개

- 네이버 밴드 앱 안드로이드 개발자
- '찰스의 안드로이드' 블로그 및 오픈 채팅 채널 운영
- 드로이드나이츠 외 연사, 강의, 행사 기획 다수 경험



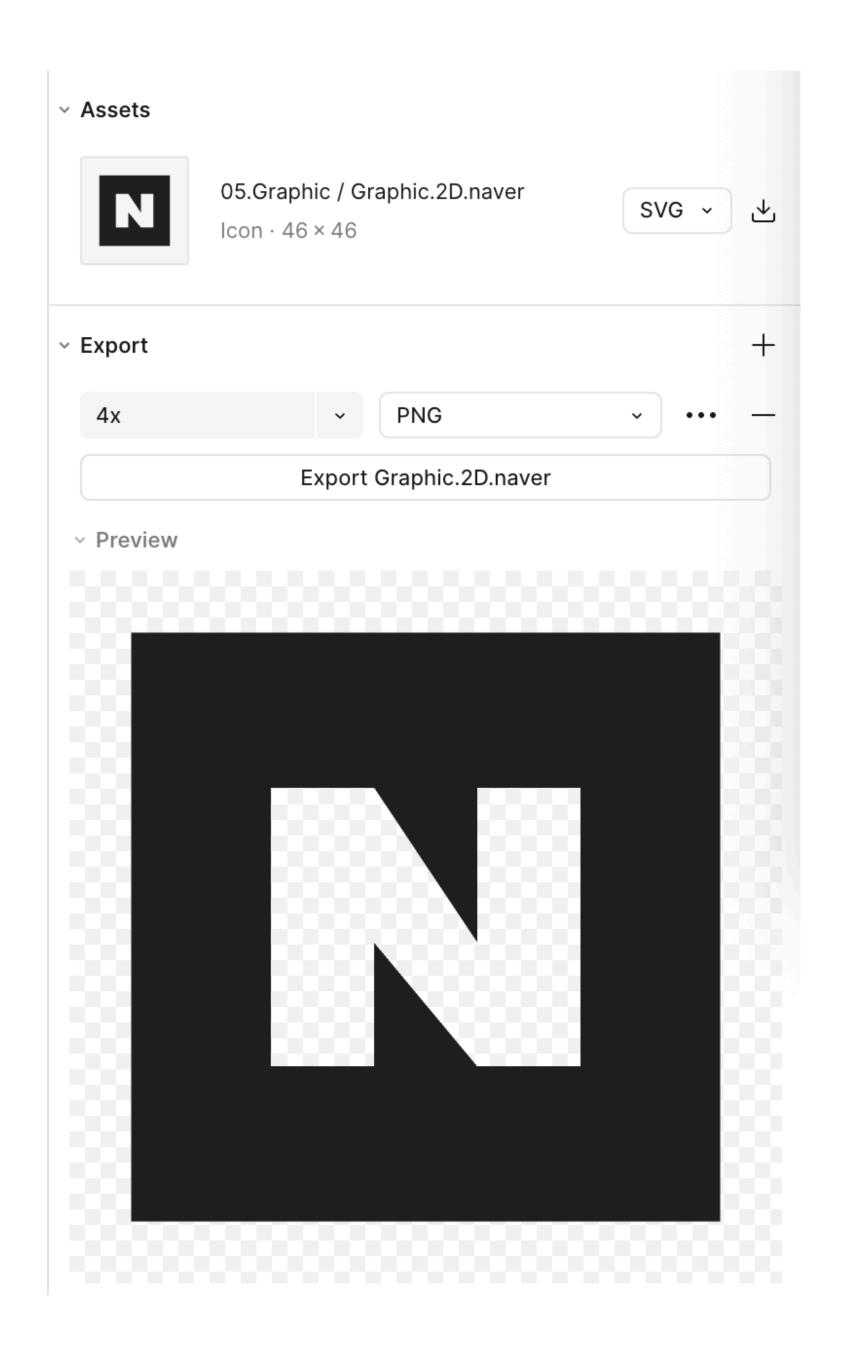
목차

- 1 백문이 불여일견, 예제로 보는 아이콘 동기화
- 2 Figma API 맛보기
- 3 KMP로 아이콘 동기화 핵심 로직 만들기
- 4 빌드하기

1 백문이 불여일견, 예제 살펴보기

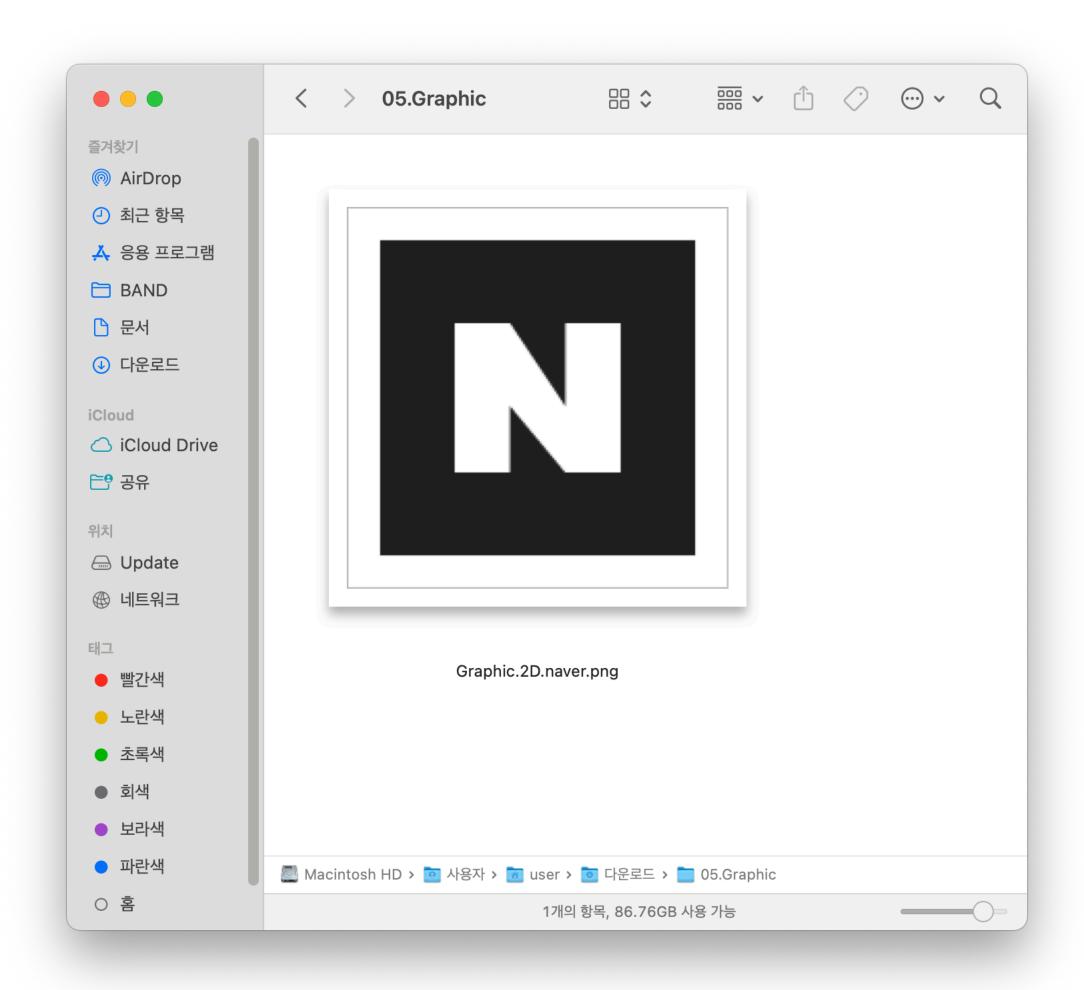
일반적인 아이콘 추가 방법

1. 아이콘을 다운로드 한다.



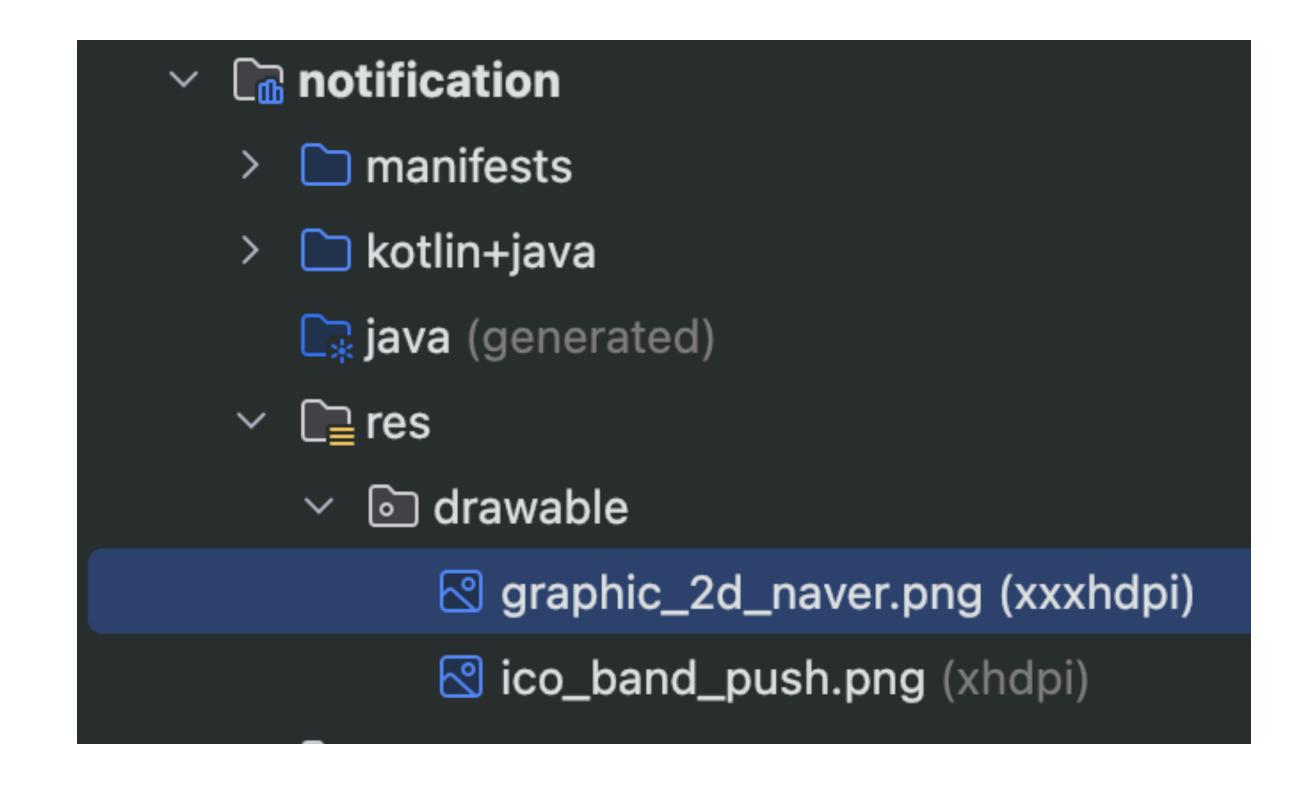
일반적인 아이콘 추가 방법

2. 다운로드 한 아이콘을 프로젝트로 이동한다.



일반적인 아이콘 추가 방법

3. 다운로드 한 아이콘을 참조한다.

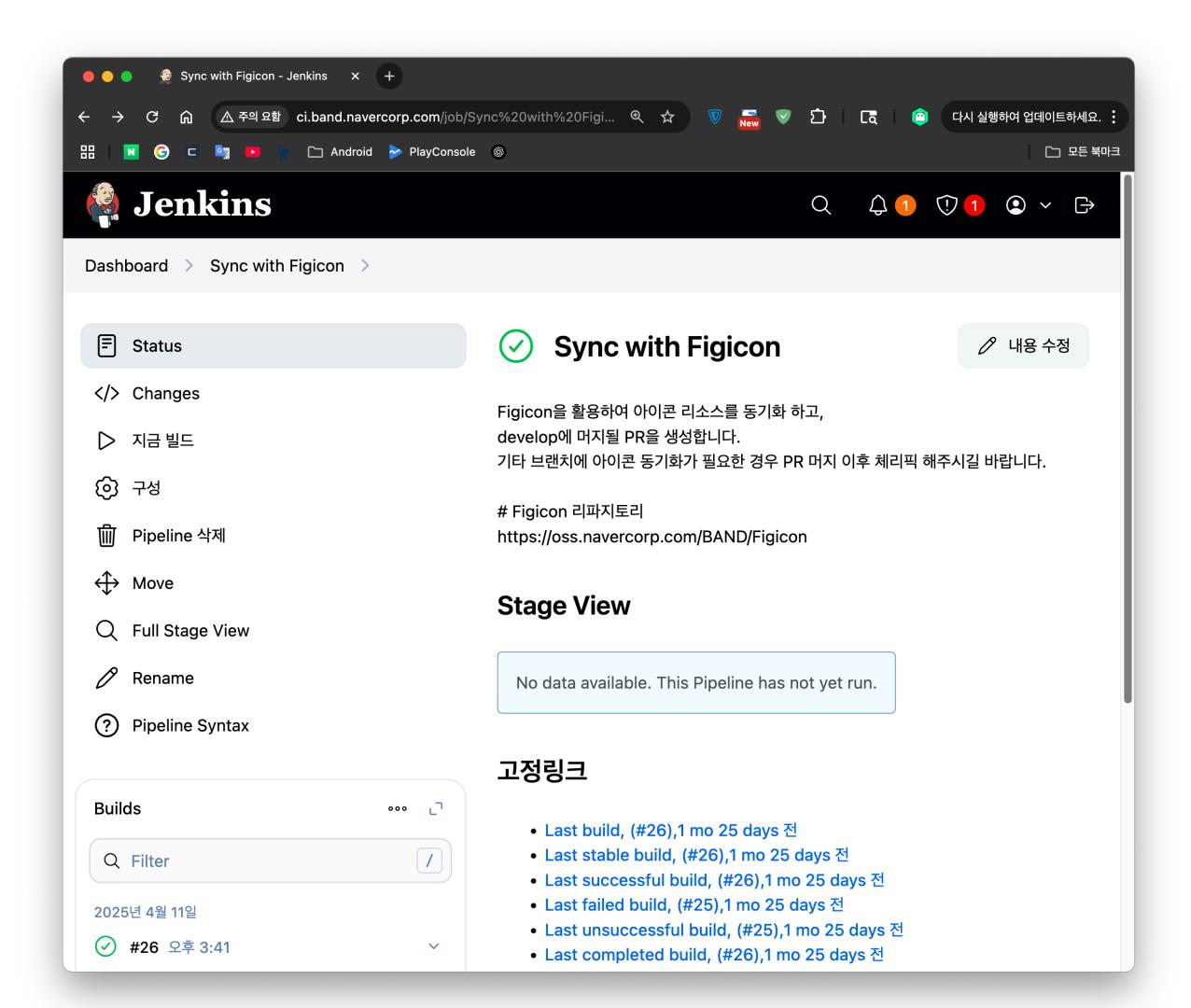


Asset Studio 활용

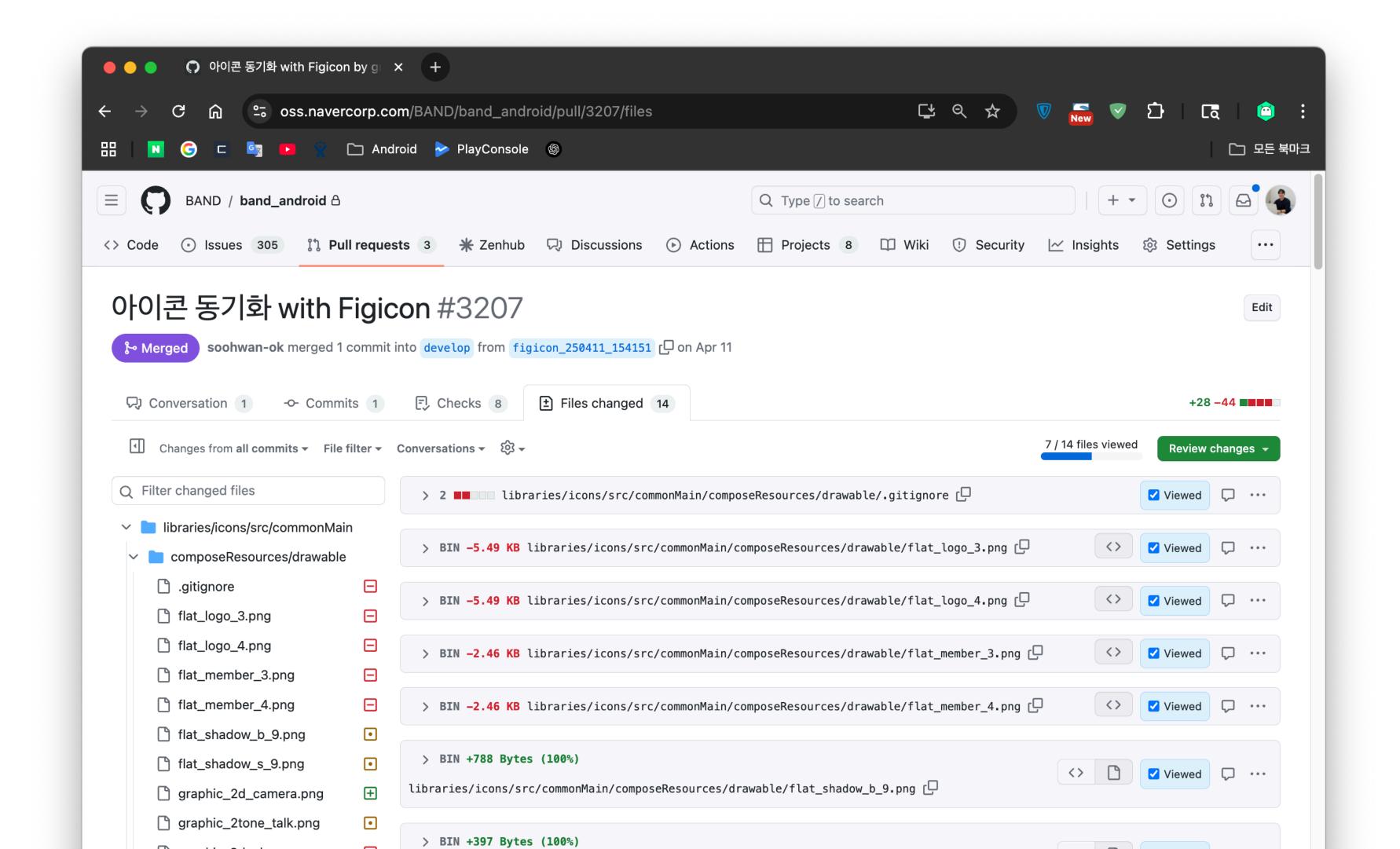
주로 SVG와 같은 벡터형식의 포맷을 프로젝트에 추가할 때 사용한다.



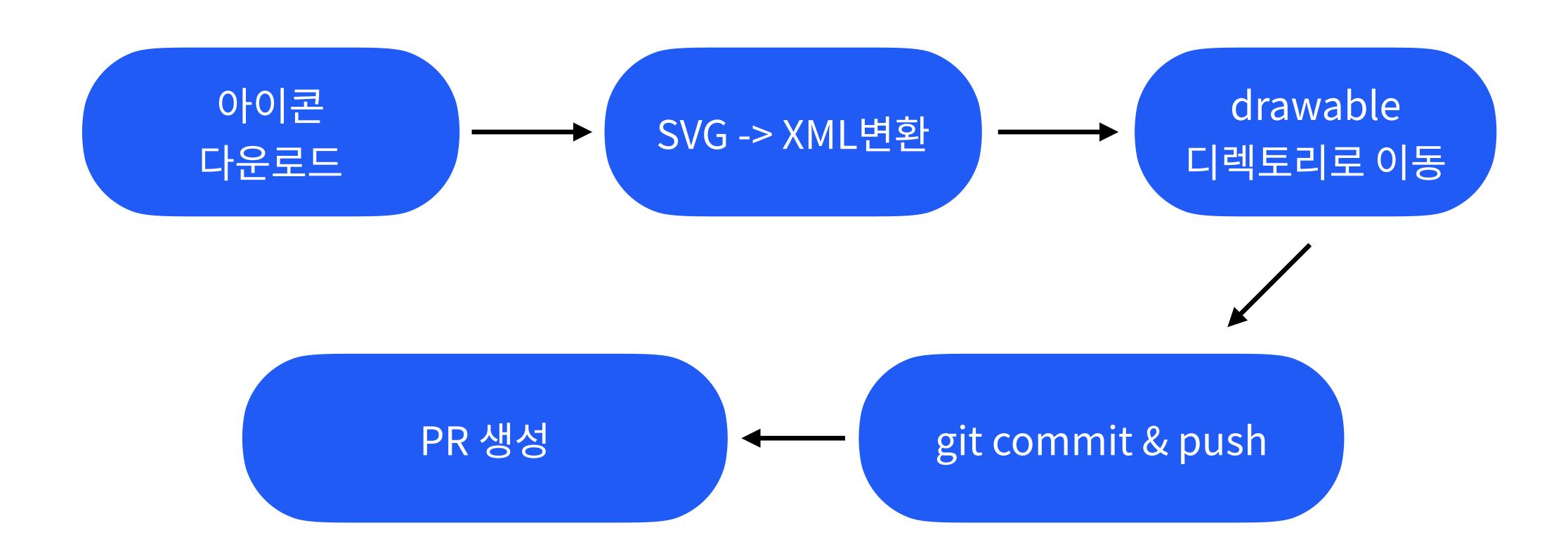
예제1 - 젠킨스로 아이콘 동기화



예제1 - 젠킨스로 아이콘 동기화

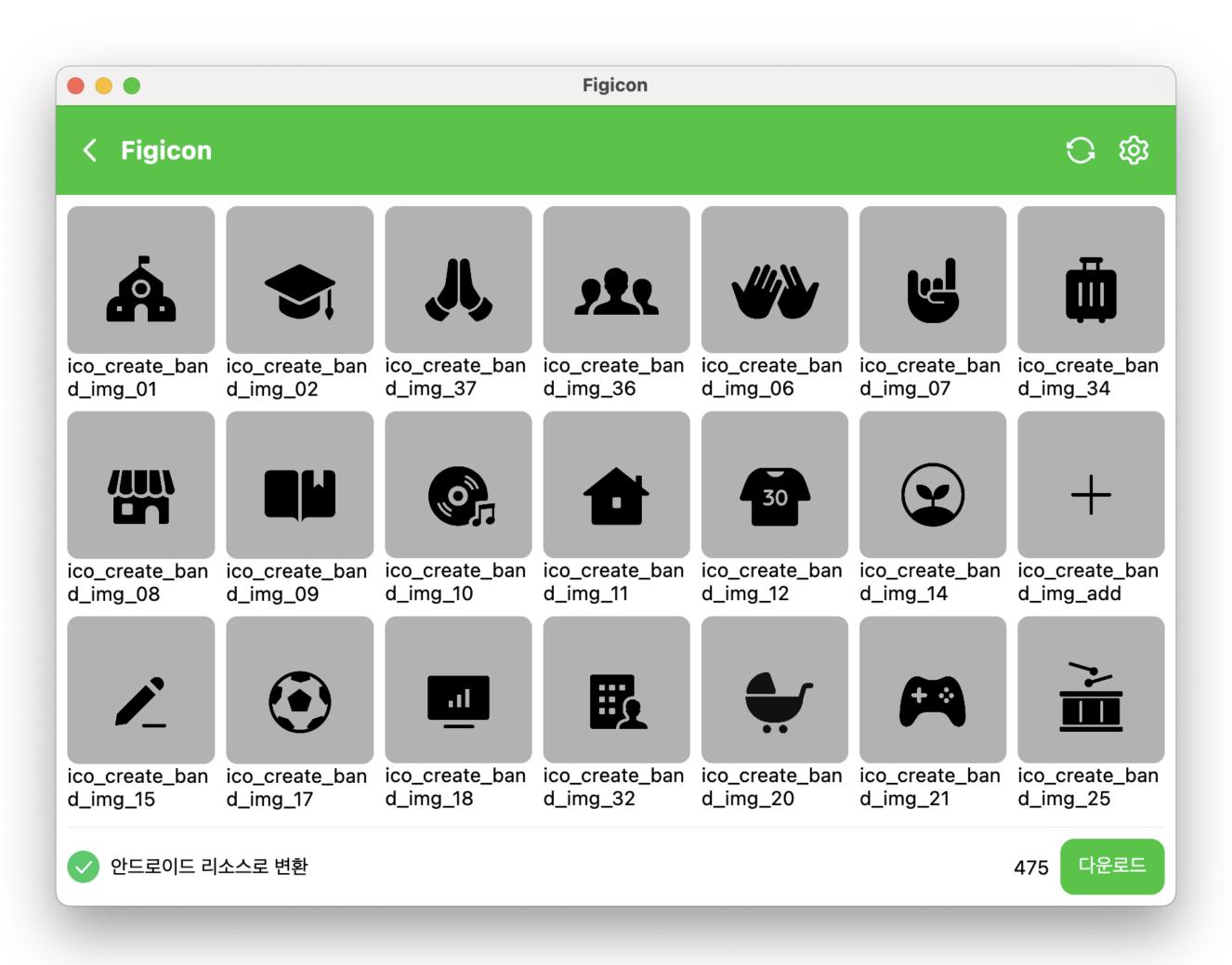


예제1 - 젠킨스로 아이콘 동기화



예제2-macOS 앱

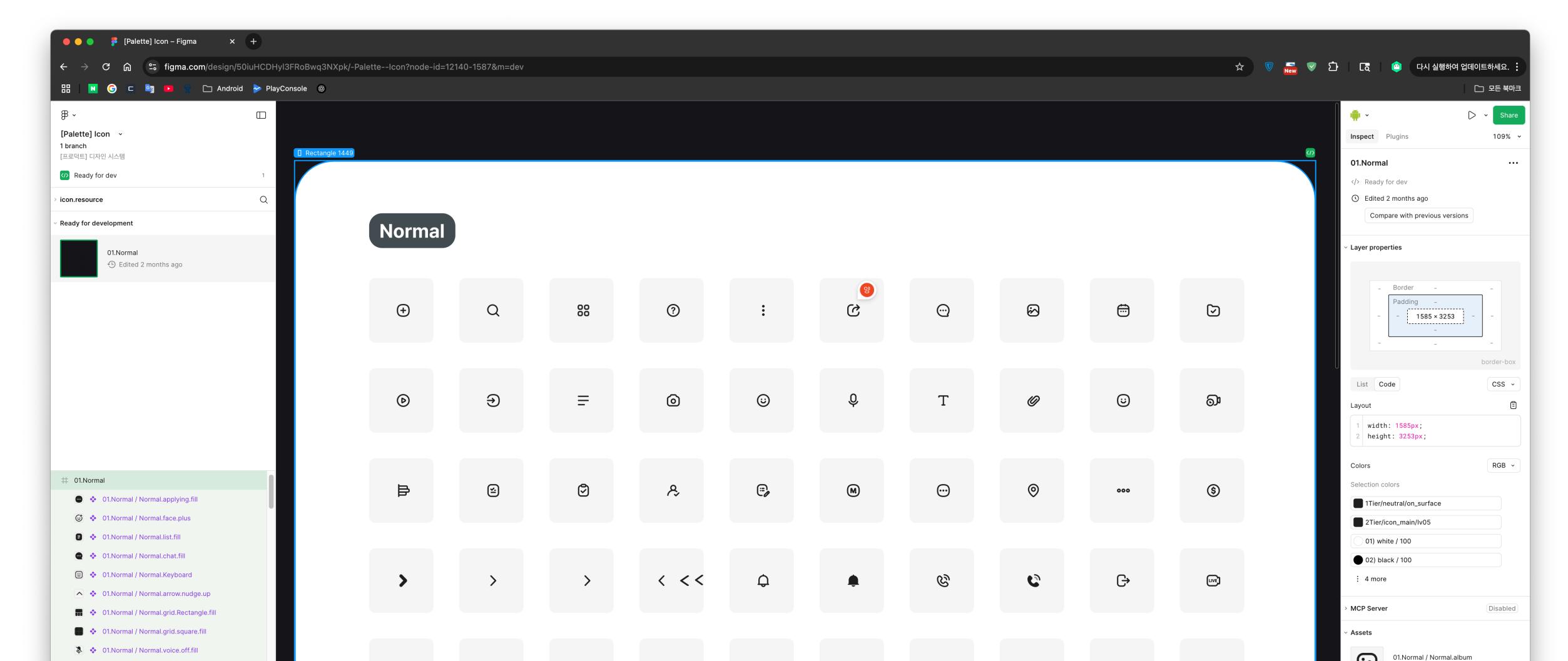
아이콘을 일괄 다운로드 받을 수 있는 macOS용 데스크탑용 애플리케이션 제공



2 Figma REST API 맛보기

피그마 파일 구조화

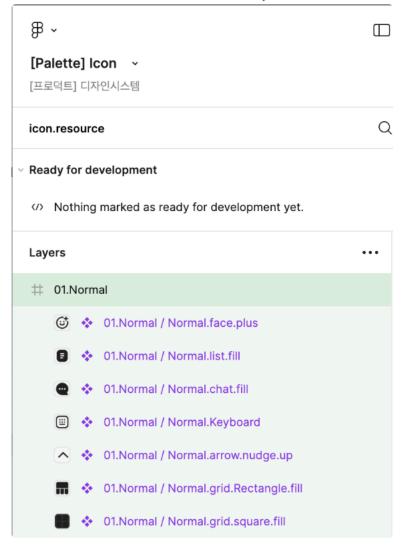
- * Flgma REST API 응답에 영향을 주는 요소
- * 디자이너와 협의 필요



피그마파일구조화

Figma 아이콘 규칙

■ 아이콘은 반드시 특정 프레임내 1-depth 이내에 속해 있어야 하며, 다음 이미지와 같이 구조화 되어 있어야 합니다.



- 각 프레임(예: Normal, Bar 등)은 고유의 ID를 갖습니다. 프레임을 추가 또는 변경하는 경우 ID가 변경되므로, 변경 사실을 개발자에게 알려야 합니다.
- 개별 아이콘의 이름은 다음과 같은 형식입니다.

```
형식 : ${카테고리명} / ${아이콘명}예) 01.Normal / Normal.face.plus
카테고리 : normal
아이콘명 : face_plus
최종 파일명 : normal_face_plus.svg
```

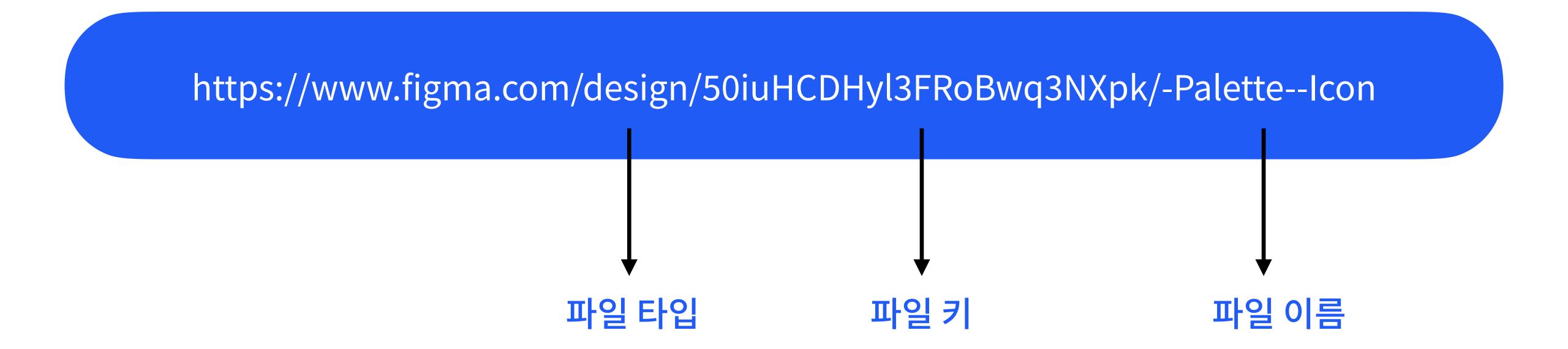
개별아이콘이 위와 같은 형식의 이름을 갖지 않는 경우 프로그램이 실행 중 중단되거나, 아이콘이 다운로드 되지 않을 수 있습니다.

- * Flgma REST API 응답에 영향을 주는 요소
- * 디자이너와 협의 필요

Figma URL 형식

https://www.figma.com/design/50iuHCDHyl3FRoBwq3NXpk/-Palette--Icon

Figma URL 형식



Figma URL 형식

https://www.figma.com/design/50iuHCDHyl3FRoBwq3NXpk/-Palette--Icon



간단한 Figma REST API 테스트

https://www.figma.com/developers/api#get-files-endpoint

Try it out for yourself

```
file_key
version (optional)
ids (optional)
depth (optional)
geometry (optional)
plugin_data (optional)
branch_data (optional)
+ Get personal access token What's this?
```

Your cURL command

```
curl -H 'X-FIGMA-TOKEN: <personal access token>'
'https://api.figma.com/v1/files/:file_key'
```

Submit API Request

간단한 Figma REST API 테스트

file_key와 access_token을 넣어 Figma 파일 정보를 가져올 수 있다.

Try it out for yourself

fi50iuHCD***********NXpk version (optional) ids (optional) depth (optional) geometry (optional) plugin_data (optional) branch_data (optional) + Get personal access token What's this?

Your cURL command

curl -H 'X-FIGMA-TOKEN: <personal access token>'
'https://api.figma.com/v1/files/:file_key'

↑클릭해서 토큰 얻기

Submit API Request

간단한 Figma REST API 테스트

API 요청에 대한 응답으로 JSON 형식의 Figma 파일 정보를 얻을 수 있다.

Your cURL command

```
curl -H 'X-FIGMA-TOKEN:
figd_EOFK2tdHUd9z5mBTeh3y2Sjtm1p4W2SNqkrUV4Bx'
'https://api.figma.com/v1/files/50iuHCDHyl3FRoBw
q3NXpk'
```

Submit API Request

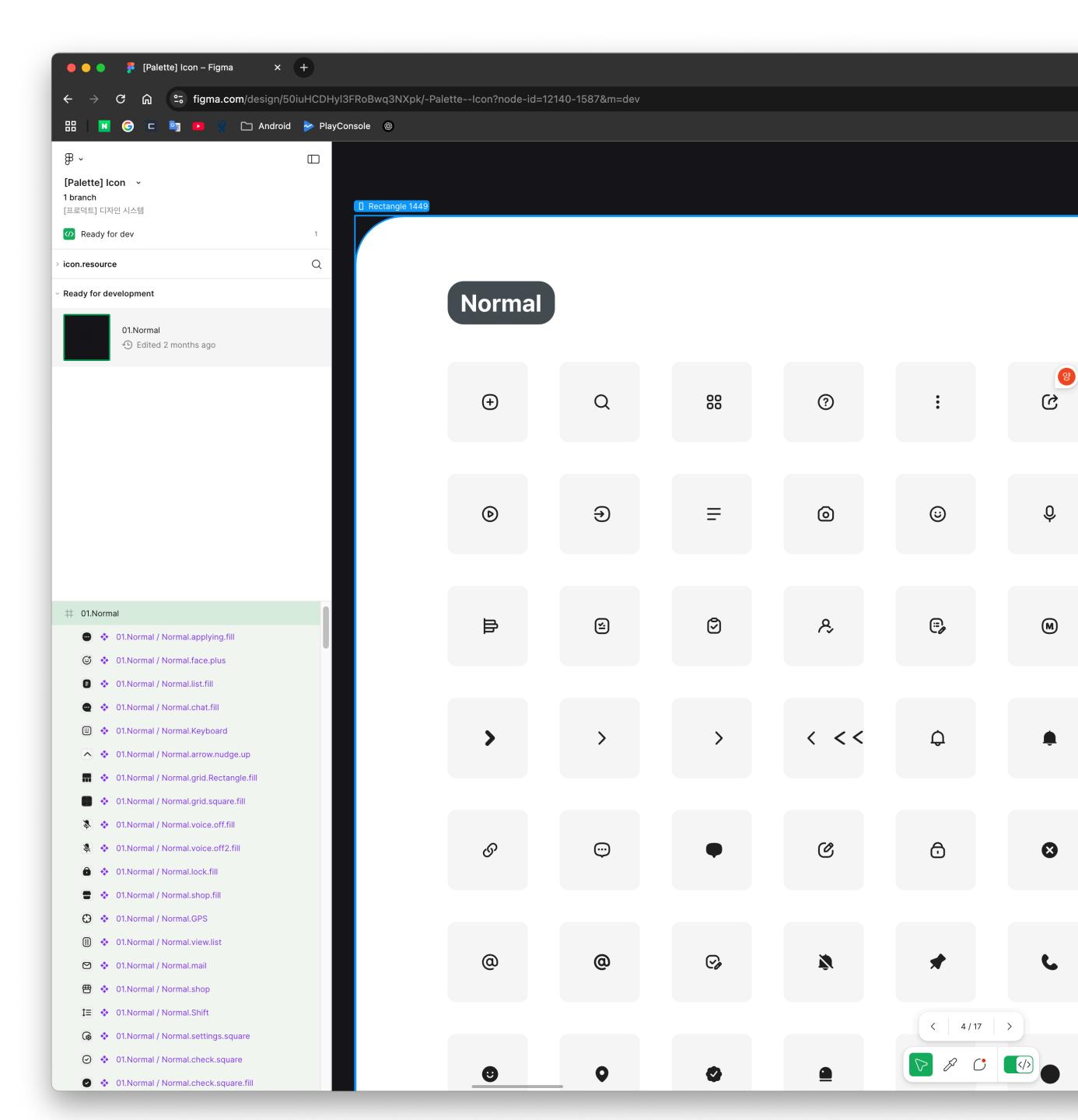
```
Copy to clipboard
```

```
"document": {
 "id": "0:0",
  "name": "Document",
  "type": "DOCUMENT",
  "scrollBehavior": "SCROLLS",
  "children": [
      "id": "2:33",
      "name": "icon.resource",
      "type": "CANVAS",
      "scrollBehavior": "SCROLLS",
     "children": [
          "id": "1381:825",
          "name": "# Create Band",
          "type": "GROUP",
          "aarallDahaydar", "CCDOLLC
```

Figma에서 Node란?

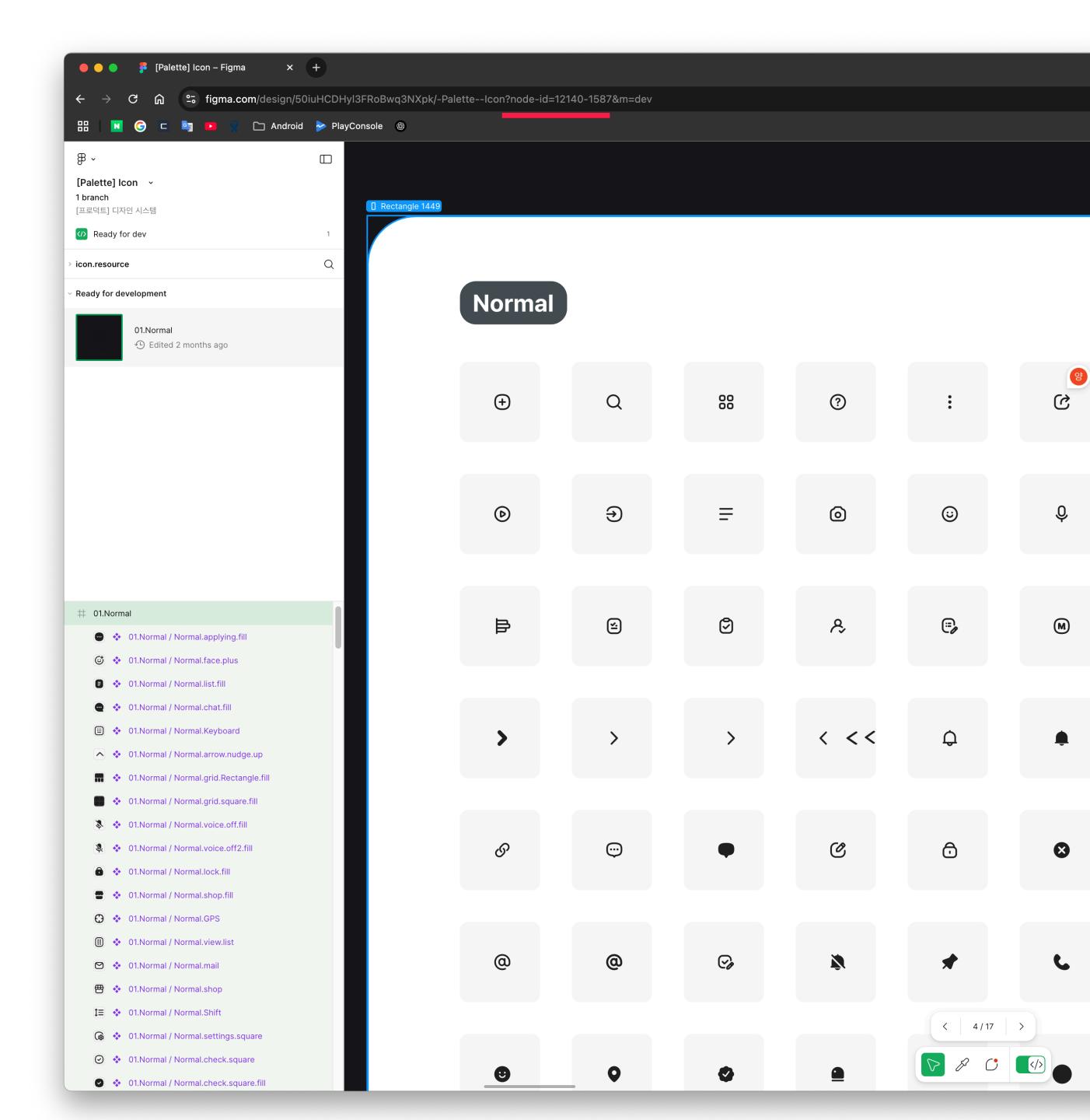
Figma 파일 내의 레이어 또는 객체. 모양, 텍스트, 컴포넌트까지 Figma 디자인 의 모든 요소는 노드로 표현된다.

* 어떠한 요소를 클릭하면 url에서 노드 아이디를 확인할 수 있다.



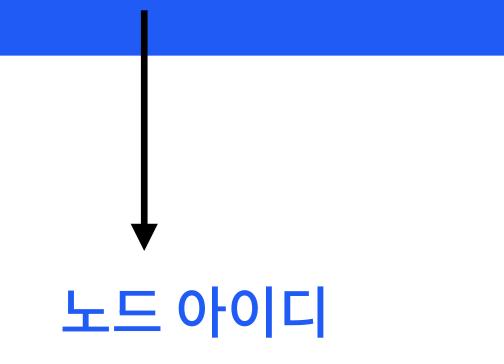
Figma에서 Node란?

요소(아이콘 또는 프레임 등)를 클릭하면, 브라우저 주소창에 node-id가 노출 됩니다.



Figma² Node Id

.../50iuHCDHyl3FRoBwq3NXpk/-Palette--Icon?node-id=12580-1814



Figma File REST API

(GET) https://api.figma.com/v1/files/파일키?ids=node_id

```
// 응답 샘플
   "components": {
   "13084:1482": { → node_id
   "key": "4e189da2203df00284cc38f43b0927c19c626c46",
   "name": "01.Normal / Normal.applying.fill",
    "description": "",
    "remote": false,
    "documentationLinks": []
```

Figma Image REST API

(GET) https//api.figma.com/v1/images/파일키

[벡터 아이콘인 경우]

https://api.figma.com/v1/images/파일키?ids=노드아이디&format=svg

[비트맵 아이콘인 경우]

https://api.figma.com/v1/images/파일키?ids=노드아이디&format=png&scale=4

Figma Image API

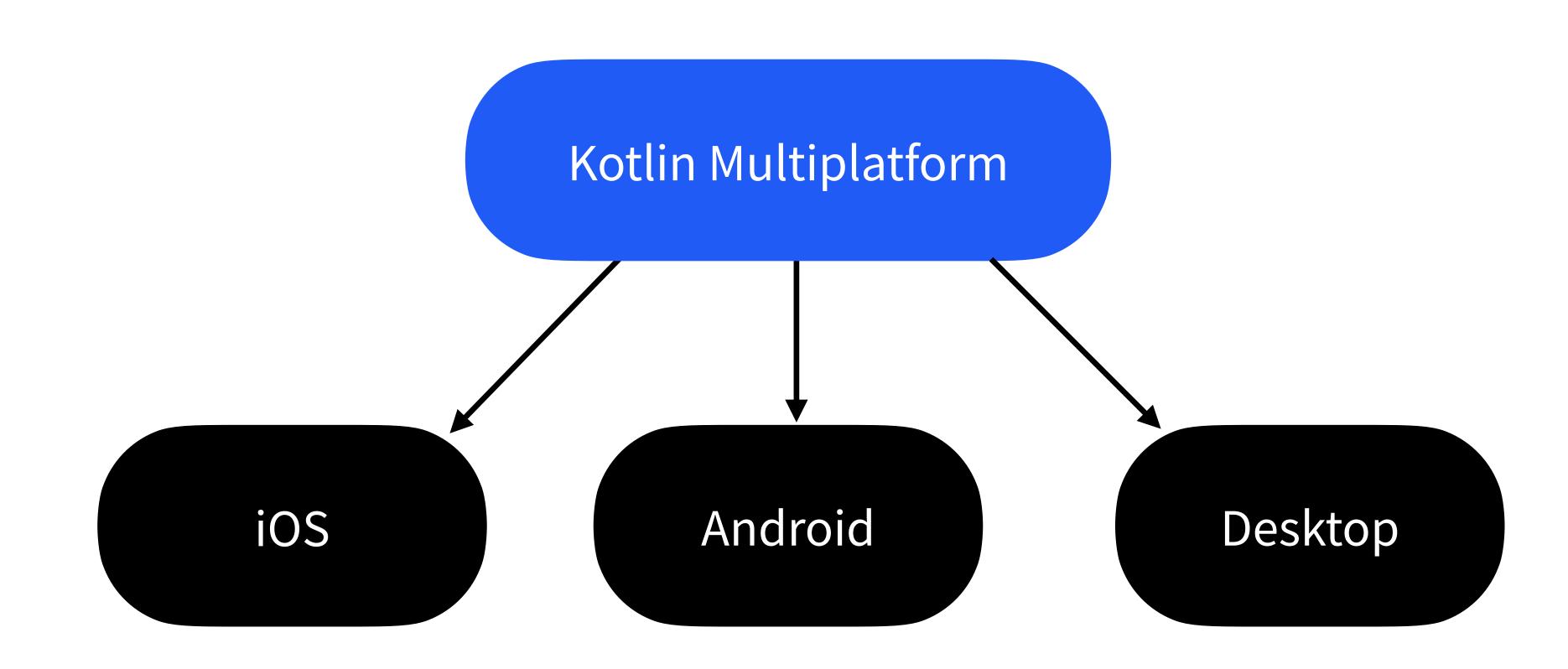
```
// 응답 샘플
{
    "images": {
        "13084:1482": "https://figma.amazonaws.com/images/6253c8fc-b981-b770e06bcdd0"
    }
}
```

Figma Image API

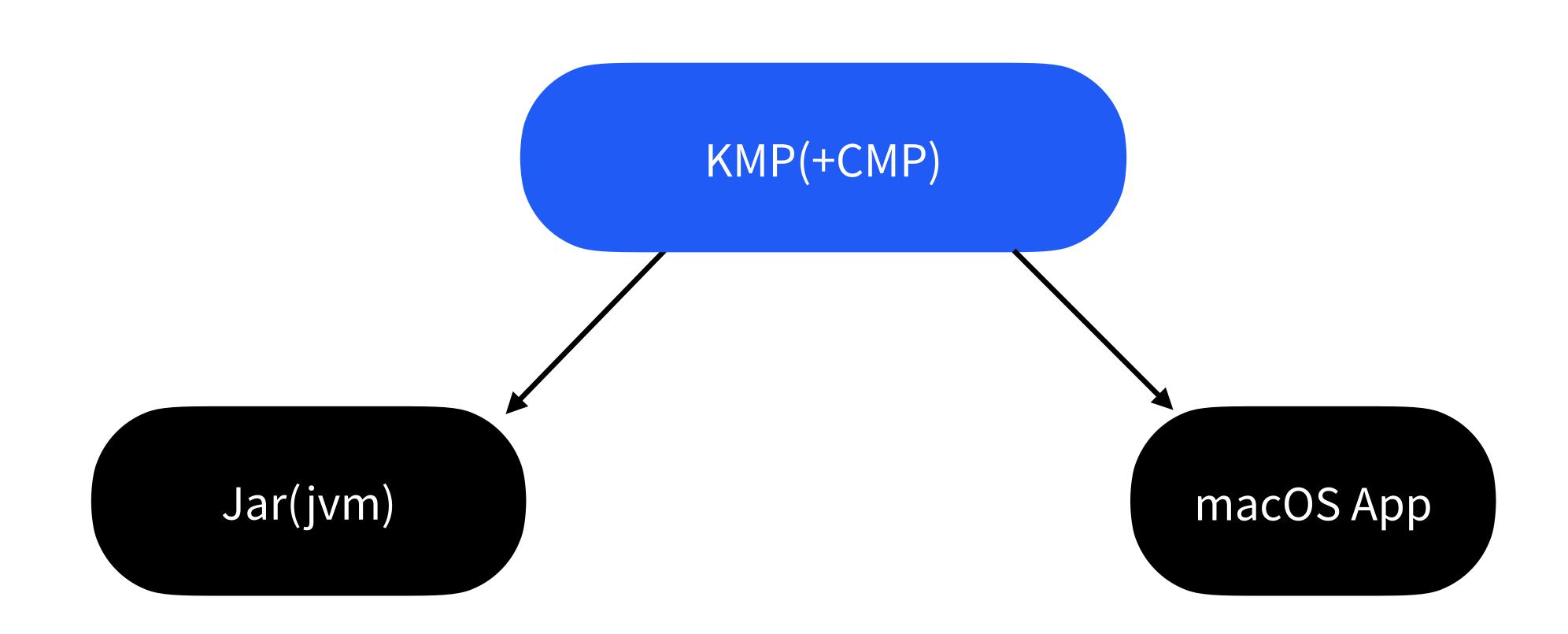
```
// 응답 샘플
 "images": {
   "13084:1482": "https://figma.amazonaws.com/images/6253c8fc-b981-b770e06bcdd0"
  아이콘 노드 아이디
```

3 KMP로 아이콘 동기화 핵심 로직 만들기

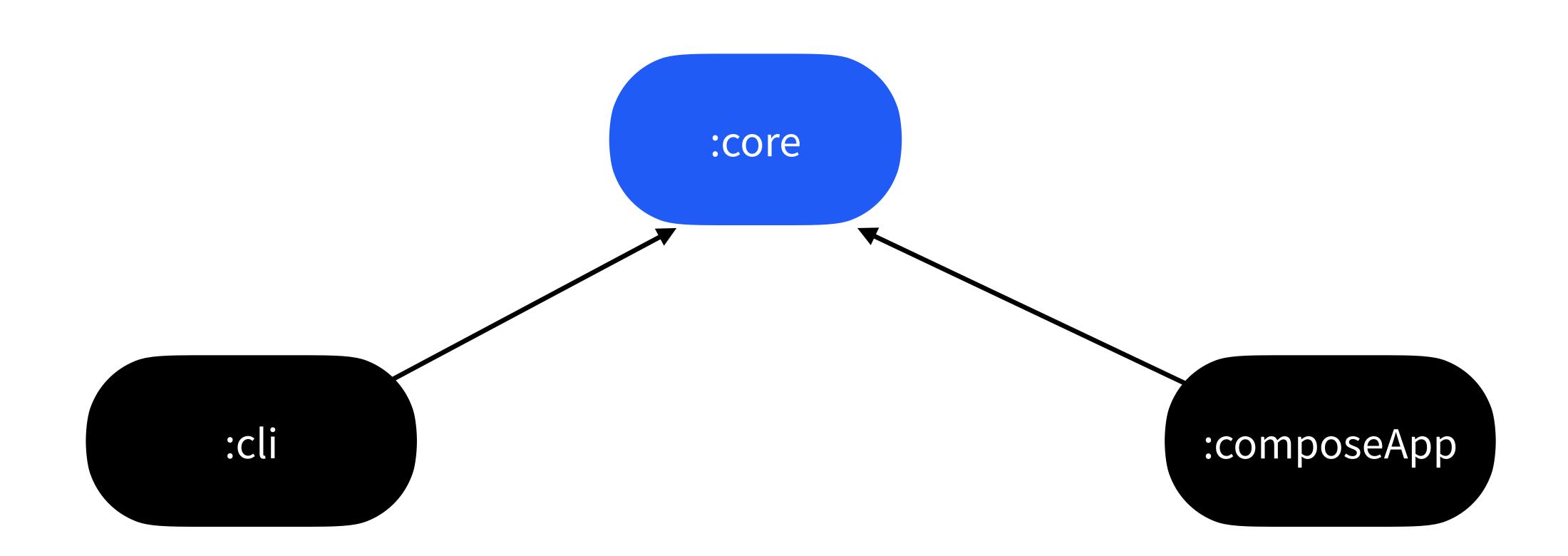
Why KMP?



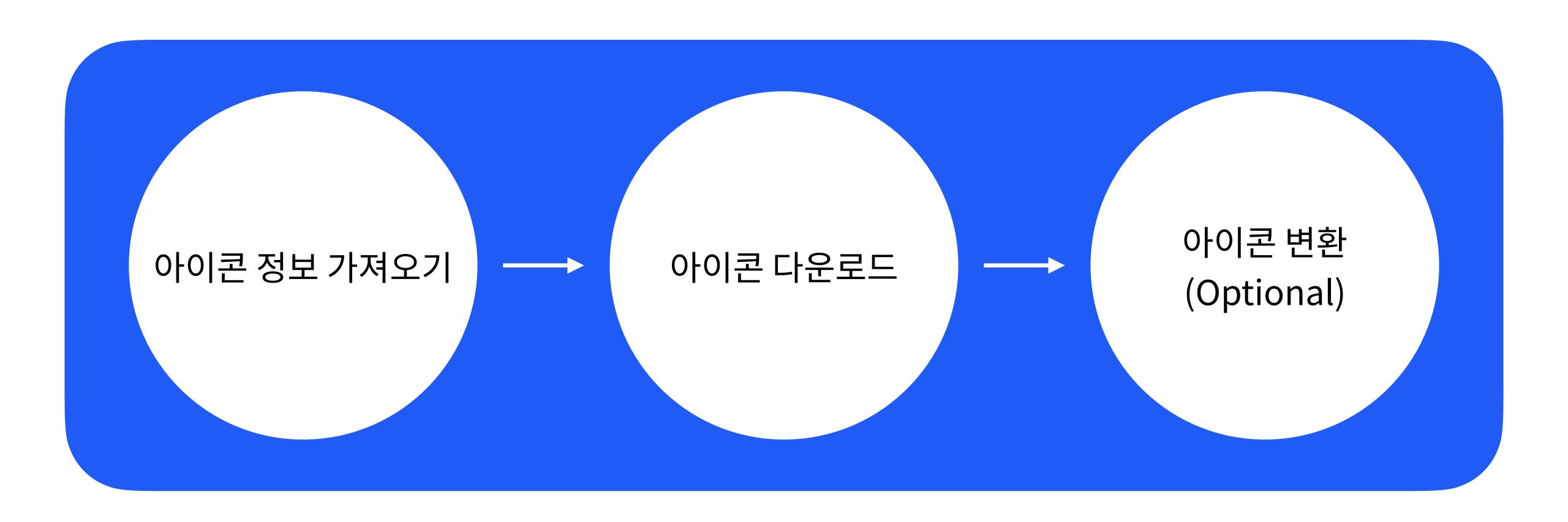
Why KMP?



프로젝트 모듈 구성



아이콘 동기화 프로세스 개요 (:core 모듈)



// 파일정보 가져오기

```
@Serializable
data class FileResponse(val components:Map<String, Component>) // File API 응답 모델
class RetrieveFileUseCase(private val client:HttpClient) { // Ktor Http Client
  suspend operator fun invoke(
     fileKey: String,
     ids: String
  ): FileResponse {
     return client.get("files/$fileKey") {
       parameter("ids", ids)
     }.body<FileResponse>()
```

```
// 아이콘 정보 가져오기
```

```
@Serializable
data class ImageResponse(val images: Map<String, String?>) // Image API 응답 모델
class RetrieveIconsUseCase(private val client:HttpClient) {
  suspend operator fun invoke(
    fileKey:String, // 파일키
     ids: String, // 아이콘 노드 아이디 목록, 예)12345:12, 23423:354, 34342:123
     format:String, // svg 또는 png
     scale:Int? = null
  ): ImageResponse {
     return client.get("images/${fileKey}") {
       parameter("ids", ids)
       parameter("format", format)
       if(scale!=null) parameter("scale", scale.toString())
     }.body<ImageResponse>()
```

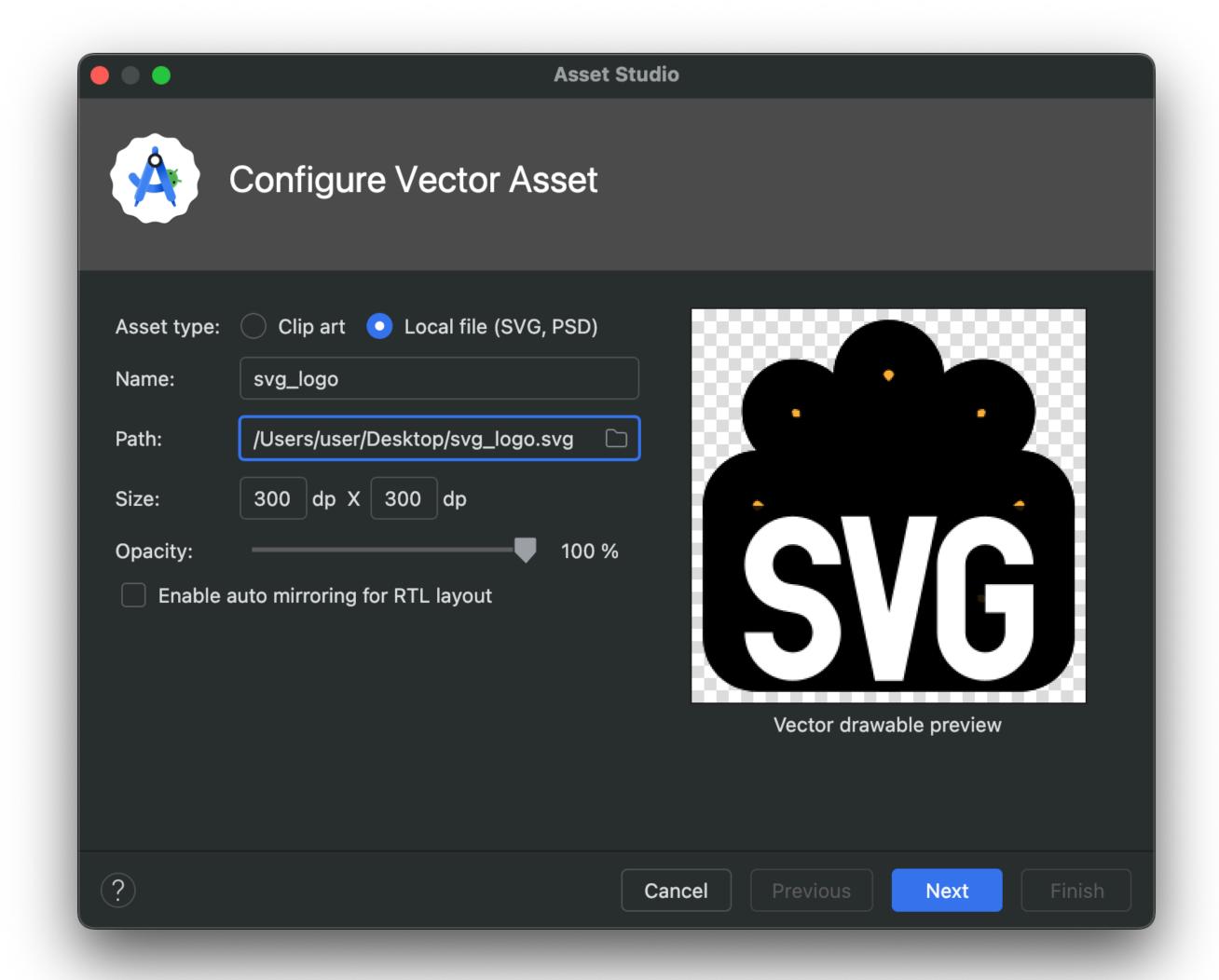
```
// 아이콘 다운로드
```

```
class DownloadIconsUseCase(
  private val client: HttpClient,
  suspend operator fun invoke(
    imageResponse: ImageResponse,
    imageResponse.images.forEach { entry ->
       val iconUrl = entry.value?: return // 아이콘 url
       val iconFile:File = ... // 다운로드 받을 경로
      client.get(iconUrl)
         .bodyAsChannel()
         .copyAndClose(iconFile.writeChannel()) // Ktor 클라이언트를 통해 아이콘 다운로드 받기
```

SVG 변환하기

안드로이드에서는 SVG 파일을 직접적으 로 참조할 수 없으므로,

Vector Asset Studio가 생성한 XML 을 참조해야 한다.



Svg2Vector.java

- 1. ASOP에서 SVG를 VectorDrawable로 변환하는 Java 툴을 제공한다.
- 2. 직접 빌드하여 CLI 툴로 사용할 수 있다.
- 3. Svg2Vector.java가 포함된 코드는 Maven Central 및 Google Maven에서 공식적으로 배포되는 아티팩트로는 제공되지 않는다.

tools.base:sdk-common 의존하기 (비공식적/불완전)

```
// 최신 버전은 Google Maven에서 확인 가능
// 이 라이브러리는 공식적인 API가 아니며 언제든 깨질 수 있습니다.
// 의존성 트리가 매우 크고 Android Studio의 내부 도구와 tightly coupled 되어 있습니다.
dependencies {
   implementation("com.android.tools:sdk-common:31.7.2")
}
```

```
// SVG 파일 XML로 변환하기
class ConvertSvg2VectorUseCase{
 operator fun invoke(
    srcPath: String, // SVG 파일 경로
    outputDir: String, // XML 파일이 저장될 디렉토리 경로
    fileName: String, // 변환될 XML 파일명
  ): String {
    val xmlFile = File(outputDir, "${fileName}.xml")
    val srcFile = File(srcPath)
    Svg2Vector.parseSvgToXml(
       java.nio.file.Path.of(srcFile.toURI()),
      xmlFile.outputStream()
    ) // SVG파일을 Android Vector 형식의 XML로 변환
    return xmlFile.absolutePath
```

4 빌드하기 (JAR 및 macOS 앱)

애플리케이션 Build 하기

- CLI(Command Line Interface) 툴로 이용할 JAR 빌드
- GUI 툴로 이용할 macOS 데스크톱 앱 빌드

4-1 CLI 툴로 이용할 JAR 빌드

```
// JAR로 만들기 위해 메인 메서드 만들기

public class Runner {
  public static void main(String[] args) {
    // 여기에서 아이콘 동기화 프로세스를 수행
  }
}
```

// :cli 모듈의 build.gradle.kts

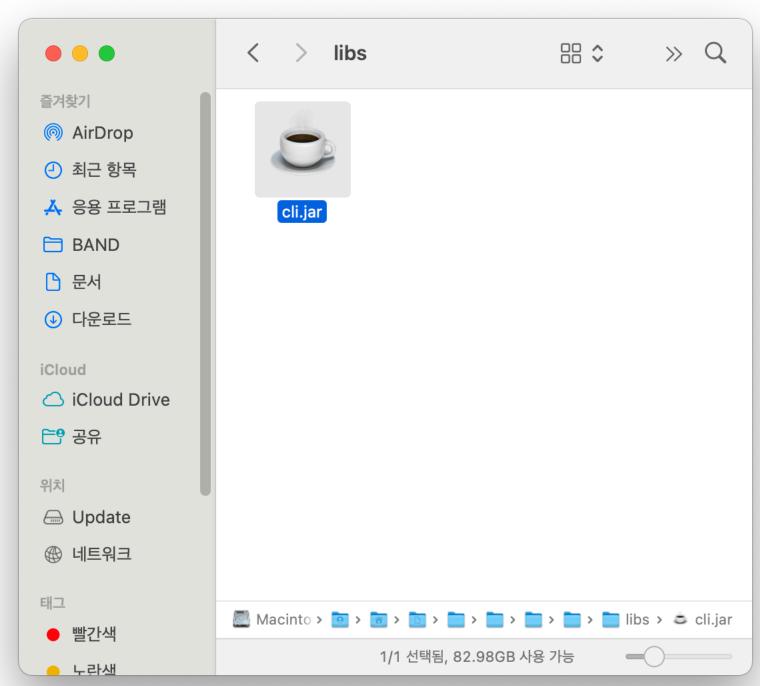
```
val fatJar = task("fatJar", type = Jar::class) {
  manifest { attributes["Main-Class"] = "us.band.figicon.cli.Runner" }
  from(
     configurations.runtimeClasspath.get()
       .map({ if (it.isDirectory) it else zipTree(it) })
  with(tasks.jar.get() as CopySpec)
  duplicatesStrategy = DuplicatesStrategy.EXCLUDE
tasks {
  "build" {
     dependsOn(fatJar)
```

JAR 빌드하기

\$./gradlew :cli:build

빌드된 JAR 파일 경로



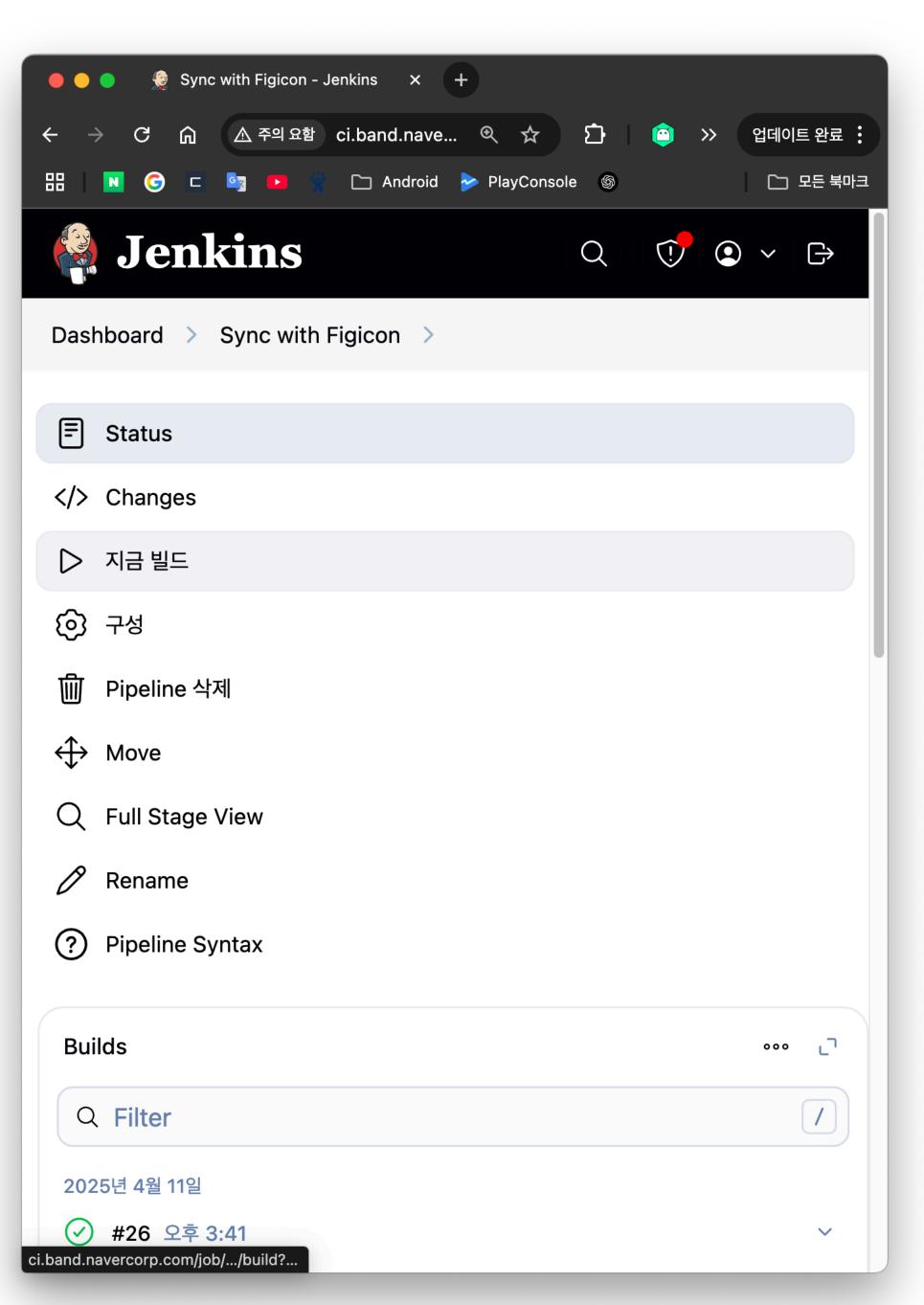


JAR 실행



Jenkins로 응용예시

```
pipeline {
  stages {
    stage('Sync') {
       steps {
          script {
            sh "java -jar /Users/user/Documents/cli.jar"
```



4-2 macOS용앱 빌드

```
plugins {
  id("org.jetbrains.kotlin.multiplatform")
  id("org.jetbrains.compose")
  id("org.jetbrains.kotlin.plugin.compose")
}
```

```
plugins { ... }

kotlin {
  jvm("desktop")

  sourceSets {
    val desktopMain by getting
    desktopMain.dependencies {
       implementation(project(":core"))
    }
  }
}
```

```
kotlin {
  jvm("desktop")
  sourceSets {
    val desktopMain by getting
    desktopMain.dependencies {
      implementation(project(":core"))
      // compose 관련 의존성 추가
      implementation(compose.runtime)
      implementation(compose.foundation)
      implementation(compose.material)
      implementation(compose.ui)
      implementation(compose.components.resources)
      implementation(compose.components.uiToolingPreview)
      implementation(compose.desktop.currentOs)
      implementation(libs.kotlinx.coroutines.swing)
```

```
compose.desktop {
  application {
     mainClass = "us.band.figicon.MainKt"
     nativeDistributions {
       targetFormats(TargetFormat.Dmg, TargetFormat.Msi, TargetFormat.Deb)
       packageName = "Figicon"
       packageVersion = "1.0.0"
       macOS{
         val iconPath = project.file("src/desktopMain/ic_launcher.icns")
         iconFile.set(iconPath)
```

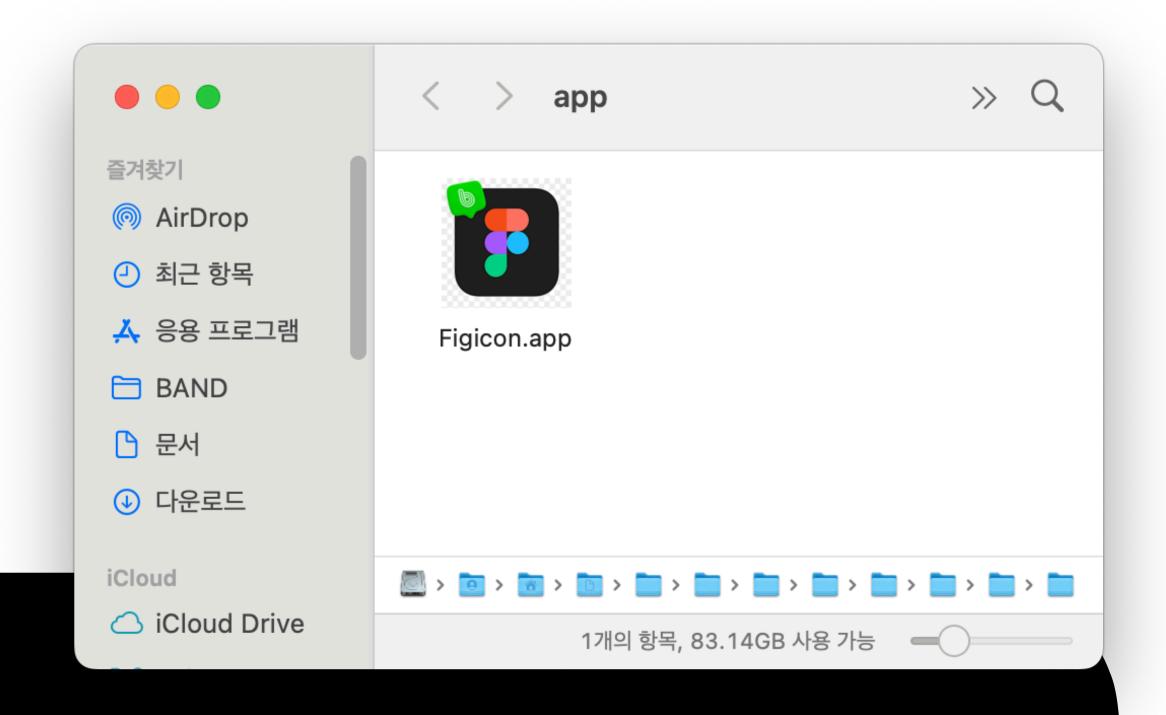
// src/desktopMain/kotlin/us/band/figicon/Main.kt

```
fun main() = application {
  Window(
     onCloseRequest = ::exitApplication,
    title = "Figicon",
     val navController = rememberNavController()
     NavHost(navController = navController, startDestination = Route.MAIN.name) {
       composable(route = Route.MAIN.name) {
         MainScreen(...)
       composable(route = Route.SETTINGS.name) {
         SettingsScreen(...)
```

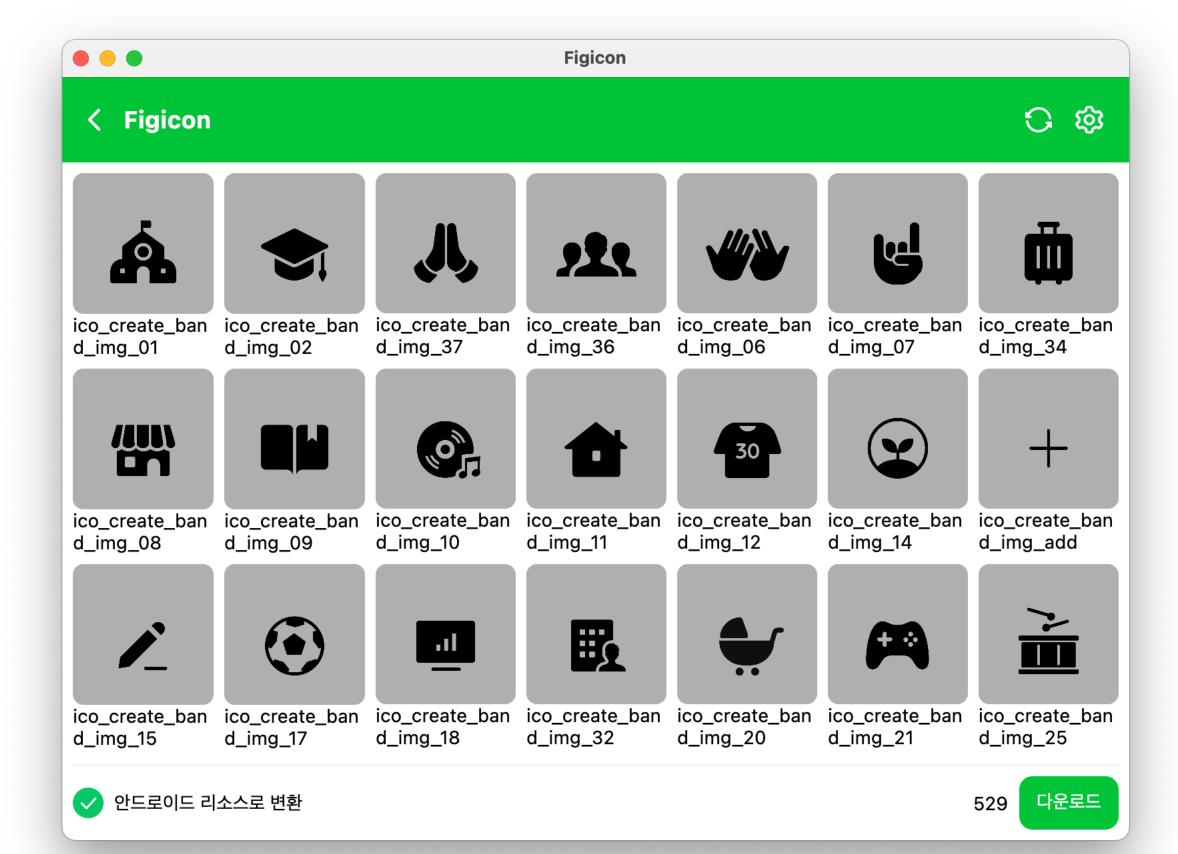
macOS 앱 빌드하기

\$./gradlew:composeApp:packageMsi

빌드된 macOS 앱 경로



예) \${프로젝트 경로}/composeApp/build/compose/binaries/main/app/Figicon.app



	Figicon	
< 설정		
Figma 정보		
Access Token		>
figd_		
File Key		>
50iuHCDHyl3FRoBwq3NXpk		
SVG lds		>
12140-1587,12580-1631,12580-1632,12588-1591,12	588-1582,12580-2017	
PNG Ids		>
12580-2359		
출력 정보		
리소스 다운로드 경로		
	icons/src/commonMain/composeResources/drawable	>
생성된 파일 경로		
/Lisers/user/Documents/dev/Android/BAND/libraries/i	icons/src/commonMain/kotlin	/

Thank You